

E. PROBLEMES ET DEPANNAGES

1. Rien ne s'allume

- Vérifiez les branchements
- Vérifiez l'allumage de la multiprise
- Reportez-vous à l'étape A de la notice

2. Le jeu ne démarre pas

- Il s'agit peut-être d'un jeu qui ne fonctionne pas
- Retournez au menu général des consoles et sélectionnez un autre jeu

3. Vous constatez un problème technique (odeur, fumée...)

- Faites appel au service technique de votre structure
- Débranchez la borne de la prise secteur

RESPONSABILITES - CREDITS

La borne proposée est conforme à la législation française en vigueur. La responsabilité de la structure Syntaxe Erreur 2.0 ne saurait être engagée en cas de non-respect de la législation du pays où le produit est utilisé. Il vous appartient de vérifier auprès des autorités locales les possibilités d'importation ou d'utilisation de cette borne. Par ailleurs, l'association Syntaxe Erreur 2.0 ne saurait être tenue pour responsable des dommages résultant d'une mauvaise utilisation de cette borne. Enfin la responsabilité de l'association Syntaxe Erreur 2.0 ne saurait être engagée pour tous les inconvénients ou dommages inhérents à l'utilisation du réseau Internet, notamment une rupture de service, une intrusion extérieure ou la présence de virus informatiques dans le cas de manipulation informatique de la borne. L'association Syntaxe Erreur 2.0 ne porte pas de responsabilité si cette borne est utilisée pour un usage commercial ou illégal. Vous assumez l'entière responsabilité sur l'utilisation de ROM (fichiers de jeu) dans le cas où vous n'avez pas l'original en votre possession. L'association Syntaxe Erreur 2.0 n'est aucunement responsable de l'utilisation de ROM avec licence qui seraient installés ultérieurement au don effectué à votre structure. Les jeux dits ROM sont programmés et publiés par de nombreux développeurs différents. Nous attirons votre attention sur le fait que le téléchargement de jeux illégaux ou protégés par des droits d'auteur est puni par la loi. Nous vous recommandons donc vivement de n'utiliser que des jeux libres de droits d'auteur tels que ceux déjà présents sur cette borne lors du don.

**Cette borne a été développée dans le cadre d'un projet d'état régionalisé
« DEFFINOV Tiers lieux » Ce projet a été financé par l'Etat,
le Conseil Régional de la Région Bourgogne Franche Comté et les services
de la préfecture régionale de Bourgogne Franche Comté.**

NOTICE

*Cette borne d'arcade est multi-jeux.
Sur cette borne sont installés actuellement des jeux libres de droit.
Nous vous invitons à respecter rigoureusement ce point.*



A. INSTALLATION DE LA BORNE

Installez sur un support stable (dimensions de la borne Base : 70x60 - H : 67 - Environ : 15kg

- Branchez-la sur une prise secteur accessible
- Accédez à la trappe derrière la borne et actionnez l'interrupteur de la multiprise
- Fermez la trappe
- Patientez jusqu'à l'affichage de l'interface suivante :



Dans toutes les phases de lancement de menu / jeux, soyez patient jusqu'à l'affichage de l'écran...c'est du retrogaming !

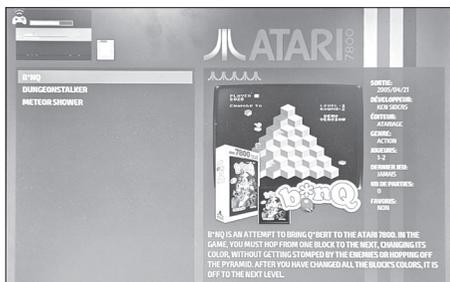
B. PRESENTATION DU MENU DES CONSOLES

Les 1500 jeux retros sont classés selon leur console d'origine (SEGA, Gameboy, Megadrive, Commodore...)

AVANT DE JOUER VOUS DEVEZ SÉLECTIONNER UNE CONSOLE (PARMI LES 37)

- A l'aide de l'un des joysticks, faites défiler les consoles. Cliquez sur la touche (B) pour valider le choix
- En appuyant sur (A) vous revenez dans la liste des consoles
- Sélectionnez un jeu parmi la liste affichée (à l'aide du joystick faites défiler)

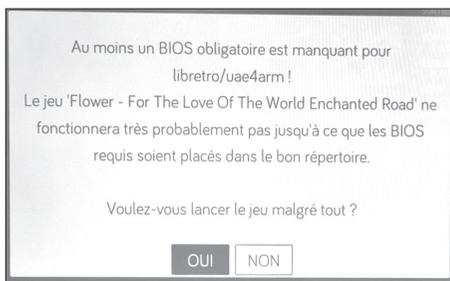
- Sur le côté droit de l'écran sont indiquées des informations sur le jeu (ex : Nombres de joueurs)



- Et lancez votre choix de jeu avec la touche (B) ; attendre le démarrage du jeu
- Vérifiez quel gamepad utiliser (gauche ou droite) suivant le jeu



- ⚠ Si vous voyez apparaître cet écran sélectionnez impérativement l'option NON car ce jeu n'est pas utilisable.



Désolé certains jeux ne sont pas exploitables sur cette machine

- Vous souhaitez quitter le jeu : Appuyez simultanément sur les boutons coin et/ou 1player



C. COMMENT JOUER AVEC LES JEUX

Les joysticks

sont directionnels haut bas gauche droite



Les touches

permettent les actions type tirs saut lancer...



Les touches (L) et (R)

permettent d'aller dans les directions Left (gauche) Right (droite)



- Prenez le temps de découvrir les fonctionnalités des touches en fonction du jeu sélectionné
- Pour sortir du jeu : activez simultanément les touches coin et/ou player 1 ou 2

REGLAGES DES FONCTIONS ECRAN

- Pour le volume : une petite molette est présente à droite de l'écran
- Pour les autres réglages (contraste ; luminosité) des boutons peuvent s'activer en bas de l'écran.



A RESERVER aux animateurs et encadrants

D. ETEINDRE LA BORNE D'ARCADE (ATTENTION PROCEDURE IMPORTANTE)

Pour éteindre la borne

- Appuyez sur la touche COIN (la touche COIN correspond à la fonction START)

- On accède à un MENU OPTION



- On défille avec le joystick sur QUITTER
- On valide avec la touche (B)
- On accède au MENU QUITTER
- On sélectionne ETEINDRE (on valide avec le bouton (B)) confirmer
- On bascule l'interrupteur de la multiprise sur OFF